

Gebruikerstips StepBridge.

Algemeen.

Het competitiereglement van BOD84 kan niet zonder meer toegepast worden op Stepbridge. Uiteraard handelen we ook op Stepbridge zoveel mogelijk in de geest van onze reglementen.

Alerteren.

Zoals hopelijk inmiddels bekend alerteer je **uitsluitend** je **eigen** biedingen op Step. (dat is dus heel anders dan je gewend bent/was!). Alleen de tegenstanders (en eventuele toeschouwers) zien deze alerts. Je partner ziet ze dus **niet!** Je partner mag jouw bieding nu dus zelfs ook niet alerteren! Wees ruimhartig met alerteren. Ook biedingen boven 3 SA zijn op STEP alerterbaar. Zó alerteer je:

selecteer je bod en vermeld **éérst** in het tekstvak van het biedbakje (->onderin) **kort** de uitleg.

Daarna pas klik je op "OK en alert". Alleen de tegenstanders zien deze uitleg!

Als je onverhoopt een keer vergeet te alerteren, kun je dat nog snel herstellen via de chatregel.

Let op: die moet je dan uitsluitend adresseren AAN: "tegenstanders en toeschouwers".

Systeemkaart.

Vul je systeemkaart goed (volledig!) in. Dat is heel eenvoudig want je kunt daarbij gebruik maken (uitgaan van) standaard systeemkaarten van STEP. Je hebt daar zélf trouwens ook voordeel van!

Op STEP kun je namelijk tijdens het spelen je EIGEN systeemkaart raadplegen.

In stepbridge menu: "club"- vervolgens: "identiteit".

Tijdslimiet.

Op Step heb je gemiddeld 6 minuten per spel. Dat is voor de meesten voldoende! In "reguliere" toernooien op Step krijg je zelfs maar 5 minuten per spel!! Zorg dus dat je niet in tijdnood komt!

Als spellen wegens tijdsoverschrijding niet afgemaakt (of gestart) kunnen worden is de partij die de meeste bedenktijd heeft gebruikt in het nadeel. Er volgt een arbitrale score 60-40 (40% voor het paar dat de meeste tijd gebruikte). Zélf als je al volledig "gewonnen" stond! (zie ook het onderdeel "claimen")

Claimen.

Als je alle resterende slagen gaat winnen, doe je er goed aan te **claimen** om tijd te winnen.

(Menu: "spelen-claim"). Licht je claim toe! Bij Step kun je ook slagen "afgeven" bij een claim.

Zie het vervolgscherm in het menu "spelen-claim". Tegenstanders kunnen de claim "weigeren".

Meestal doen ze dat alleen maar omdat ze niet meteen helemaal overtuigd zijn van je claim.

Een "geweigerde" claim levert eerder tijdverlies op dan tijdwinst. Na de claim hebben de

tegenstanders inmiddels wél alle 4 de handen te zien gekregen. Speel in geval van claimweigering het spel alsnog snel af om de tegenstanders te overtuigen van de juistheid van je claim.

Arbitrage/WL.

Roep de WL als je (bij het bieden) een probleem hebt. Dat kan met de knop "roep WL" die tijdens de wedstrijd op je scherm komt te staan. Iedereen aan tafel moet dan **meteen** stoppen met bieden.

Als het bieden al wél verdergegaan is kan de WL vaak weinig meer voor je doen. Er is dan al teveel ongeoorloofde informatie over tafel gegaan.

Om ongeoorloofde informatie te voorkomen moet je dan ook uitsluitend “privé” chatten met de WL.

Kies daartoe in het adresseringsvakje “AAN” van de chatbox “WL” ipv “TAFEL” !

Protest.

Als je vindt dat je (onredelijk) benadeeld bent, kun je een protest indienen bij de WL. Doe dat zo snel mogelijk nadat je het nadeel constateerde. Graag (kort gemotiveerd) via een privé-bericht aan de WL. Realiseer je daarbij dat de WL bij het bridgen op Stepbridge minder tijd beschikbaar heeft voor protesten dan “vroeger” (in het pré-Coronatijdperk). De WL heeft eventueel echter de mogelijkheid om de protesttijd na afloop te verlengen en een “onredelijke” score alsnog te corrigeren. Dat betekent dan wél dat alle deelnemers wat langer moeten wachten op de uitslag. Vanzelfsprekend worden **alle** beslissingen die de WL neemt hoffelijk aanvaard (conform de spelregels).

Zonder gemakker en zonder uitgebreide discussies! Wie het achteraf nog steeds niet eens is met een beslissing, kan via de WL een protest indienen bij de TC. Je kunt je afvragen wat je daarmee nog opschiet want de score ligt inmiddels onherroepelijk vast. Het kan echter helpen om de kwaliteit van toekomstige WL-beslissingen te verbeteren.

Communicatie en uitslag.

Onmiddellijk na afloop van de sessie verschijnt in het mededelingenveld jouw sessieresultaat. (bv. “Je bent 8^e met een percentage van 52%”) en daarna meteen de nummers 1, 2 en 3 met hun percentages.

Er komt na afloop in korte tijd zoveel tekst langs via het mededelingenveld dat de “oudste” regels heel snel verdwenen zijn. Volg de link die je vindt door te klikken op de knop “webinfo”, dan zie je de complete uitslag. Na enige tijd (volgens STEPBRIDGE circa 30 minuten) kun je via diezelfde link alle resultaten van alle deelnemers tot in detail bekijken. In de praktijk duurt dat inmiddels enige uren.

De mogelijkheid om via de knop webinfo alle toernooi-informatie te bekijken is al vrij snel na afloop van de sessie verdwenen, dus je doet er goed aan om de link (waar de knop naar verwijst) zélf op te slaan als je de uitgebreide sessiegegevens wilt bekijken.

Al tijdens je inschrijving kun je overigens de (eerste!) viercijferige code achter de toernooi id noteren en invullen in de volgende link (op de plaats van de xxxx):

<http://admin.stepbridge.nl/show.php?page=tournamentinfo&activityid=xxxx>

Op de website van BOD84 kun je deze codes (->als links) later ook terugvinden in het document “overzicht clubbridge BOD84 op STEP”.

RW